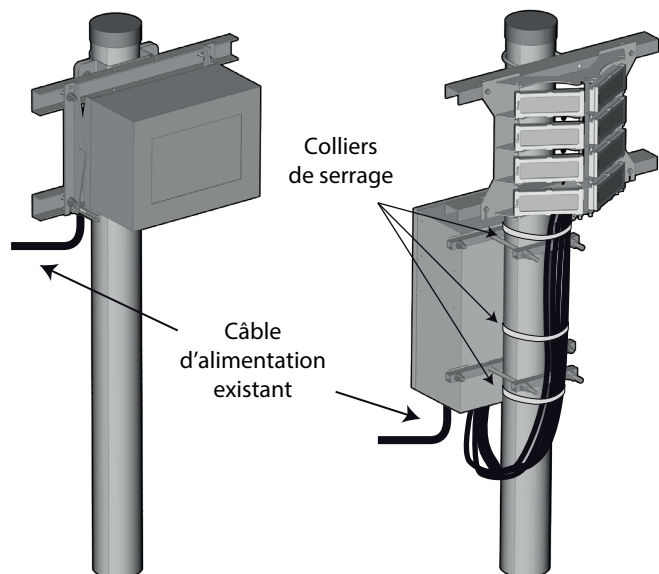


**Avant de commencer : couper l'alimentation de la balise !
(au niveau du boîtier de dérivation et/ou du contrôleur)**

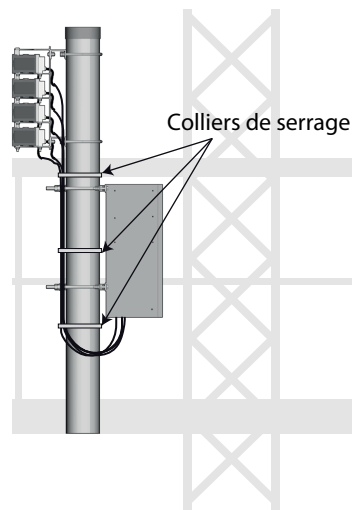
Feu HI xénon code 13621
fixé sur tube

Feu HI à led code 113780
(balise et alimentation)
fixé sur tube



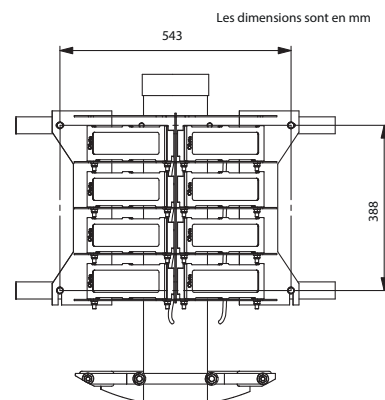
Veiller à positionner la balise
au-dessus de toute rembarde de
sorte que la lumière à l'horizontale
ne soit pas masquée

Si la balise est fixée sur tube et
qu'elle doit être surelevée, il existe
un kit CO1841 permettant de la
surelever jusqu'à 20cm par rapport
aux entraxes de l'ancien support



① Fixation de la balise

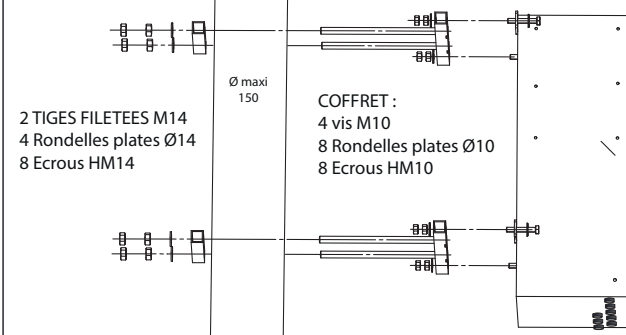
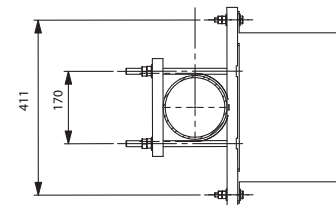
Démonter l'ancienne balise en
gardant les éléments de fixation,
son orientation et en repérant
l'ordre de câblage.
Fixer la nouvelle balise sur les
mêmes entraxes 543x388 que
l'ancienne par:
- 4 vis M8,
- 8 rondelles plates Ø8
- 8 écrous HM8



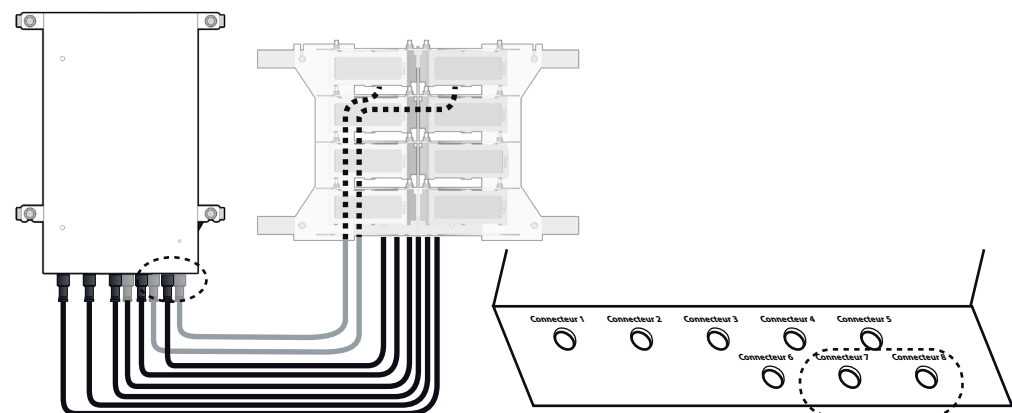
② Fixation du coffret d'alimentation

Fixer le coffret d'alimentation à
proximité.

Si l'ensemble est fixé sur tube,
utiliser le kit d'accessoire
OBSTA code 113789 pour fixer
l'alimentation (pour tube Ø 150
mm maximum)



③ Raccorder les 8 connecteurs des projecteurs sous le coffret



Il n'y a pas d'ordre à suivre sauf les 2 projecteurs du haut qui doivent être raccordés
sur les connecteurs n°7 et n°8 situés à droite sous le coffret d'alimentation.

④ Paramétrage

Pour les installations avec contrôleur SS122, affecter un numéro de balise unique via les 5 micro-interrupteur SW1 localisés sur carte de transmission des défaut situées en haut du coffret.

Par exemple le numéro 4 est affecté à cette balise



Le codage des 5 micro-interrupteurs SW1 est identique à celui des anciennes balises suivant le tableau ci-dessous.

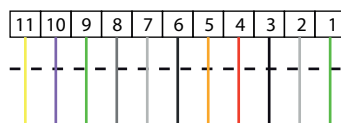
Numéro de lampe	Micro interrupteurs SW1				
	1	2	3	4	5
1	-	-	-	-	-
2	On	-	-	-	-
3	-	On	-	-	-
4	On	On	-	-	-
5	-	-	On	-	-
6	On	-	On	-	-
7	-	On	On	-	-
8	On	On	On	-	-
9	-	-	-	On	-
10	On	-	-	On	-
11	-	On	-	On	-
12	On	On	-	On	-
13	-	-	On	On	-
14	On	-	On	On	-
15	-	On	On	On	-
16	On	On	On	On	-

Numéro de lampe	Micro interrupteurs SW1				
	1	2	3	4	5
17	-	-	-	-	On
18	On	-	-	-	On
19	-	On	-	-	On
20	On	On	-	-	On
21	-	-	On	-	On
22	On	-	On	-	On
23	-	On	On	-	On
24	On	On	On	-	On
25	-	-	-	On	On
26	On	-	-	On	On
27	-	On	-	On	On
28	On	On	-	On	On
29	-	-	On	On	On
30	On	-	On	On	On
31	-	On	On	On	On
32	On	On	On	On	On

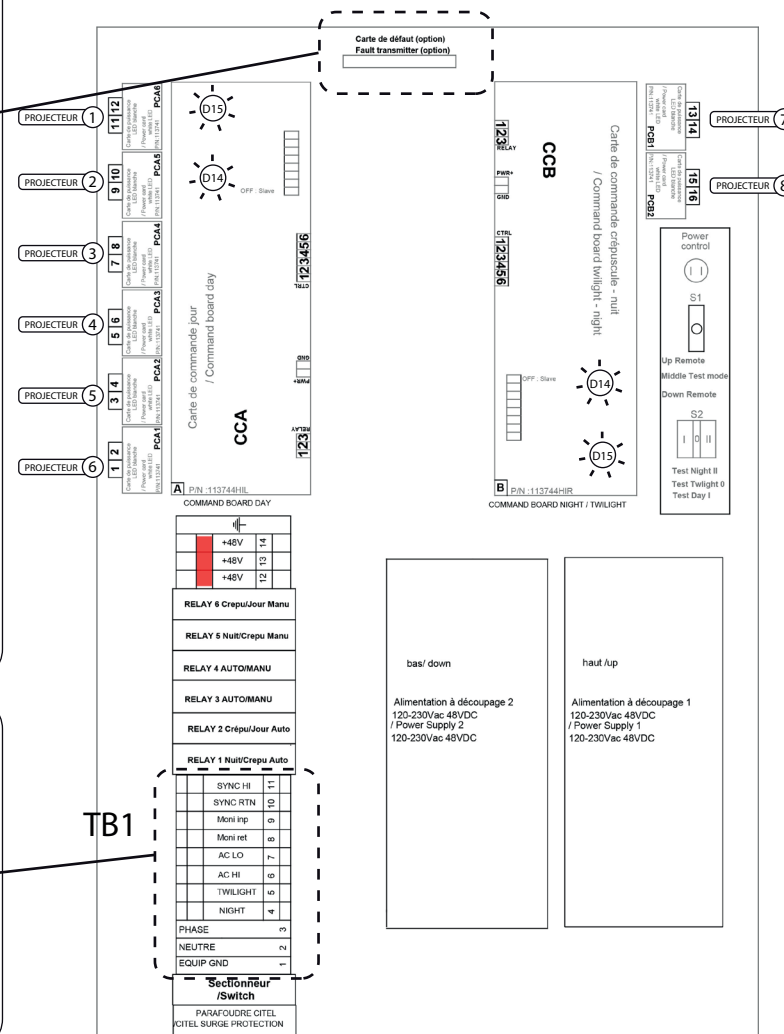
⑤ Câblage

Vérifier l'état du câble d'alimentation puis le raccorder au bornier TB1 numéroté de 1 à 11 en suivant le même ordre que l'ancienne balise; raccorder également le blindage du câble à la terre (bornier n°1 sur TB1)

TB1 dans ancienne balise



Intérieur du coffret d'alimentation de la balise



⑥ Mise en route

- Vérifier une dernière fois le câblage puis mettre sous tension l'armoire.
- Mettre S2 en position 'Test Day' (marche forcée 'jour'), tout les projecteurs doivent être allumés et les 2 indicateurs verts D14 sur les cartes de commande doivent clignoter simultanément et en même temps que tout les projecteurs.
- Mettre S2 en position 'Test Night' (marche forcée 'nuit'), seul les 2 projecteurs du haut de la balise doivent être allumés.
- Vérifier que les feux sont bien synchronisés avec les autres.

- Provoquer une alarme en débranchant au moins 3 connecteurs n°1 à n°6, ou bien 1 des 2 connecteurs n°7 et n°8 : l'indicateur d'alarme D15 sur la carte de commande correspondante (normalement vert) doit s'éteindre et dans le contrôleur en bas, le voyant d'alarme affecté à la balise doit s'allumer
- Mettre S2 en position night et fermer la porte.
- Nous recommandons de rajouter une protection type scotch sur les 8 connecteurs des projecteurs, et 2-3 colliers inox sur les câbles des projecteurs.